LE REGISTRE™

SFI

EXTRAIRE
RÉCUPÉRER
PRODUIRE
TRANSPORTER
ENSEMBLE

TRICK OR TRADE.

SFI

SHADOW FREIGHT INDUSTRIES

PEOPLE • CARGO • POSSIBILITIES

LE REGISTRE

NUMÉRO 03 – NOVEMBRE 2956

PLUS
LOIN
ENSEMBLE

DES
HOMMES
DES VAISSEAUX
DES HISTOIRES

DES VAISSEAUX. DES OBJECTIFS. DES GENS.

ÉDITORIAL

CEUX QUI FONT SFI



PAR LILITH – ARCHITECTE LOGISTIQUE

On parle souvent d'une organisation à travers ce qu'elle possède.

Ses vaisseaux. Ses ressources. Ses projets. Ses objectifs.

Chez SFI, nous passons beaucoup de temps à préparer, organiser et anticiper, Nous construisons des outils, répartissons les rôles et essayons de faire en sorte que, lorsque vient le moment de partir, chacun sache où nous allons.

Mais une fois les portes du hangar ouvertes, les plans ne racontent jamais toute l'histoire.

Il y a celui qui prend une tourelle pour la première fois. Celui qui improvise lorsque quelque chose ne se passe pas comme prévu. Celui qui revient après une longue absence. Celui qui prend des risques pour les autres. Et parfois, celui qu'on envoie courir avec des oreilles de lapin pendant que cinq personnes attendent derrière une porte.

Ce sont ces moments-là qui finissent par rester.

Depuis sa création, SFI s'est équipée, structurée et a grandi. Mais rien de tout cela n'aurait beaucoup de sens sans les personnes qui montent à bord.

Ce troisième numéro du Registre leur laisse donc davantage de place.

À leurs expériences, à leurs histoires, aux réussites comme aux ratés. À tout ce qui ne figure pas forcément dans un compte rendu d'opération, mais qui fait pourtant partie de la vie de SFI.

Parce qu'au bout du compte, une organisation ne se résume pas à ce qu'elle possède ni même à ce qu'elle accomplit.

Elle ressemble surtout aux gens qui la font vivre.

Lilith
Shadow Freight Industries

SÉCURISATION
LOGISTIQUE
EXTRACTION
OPÉRATION RÉUSSIE

OPÉRATION
HATHOR
SOUS BONNE GARDE

SFI est retournée sur Hathor avec un dispositif désormais bien rodé : équipes au sol, logistique en soutien et un Perseus chargé de veiller sur l'opération.

Quelques pilotes ont bien tenté de perturber la soirée. Un Shiv, un F7C puis un Corsair sont venus tester la couverture aérienne.

Le Perseus s'est chargé de leur répondre.

Au sol, l'opération a pu suivre son cours sans interruption.



ORISON
RELIEF SUPPORT
SFI RÉPOND PRÉSENT

Avec l'arrivée de la 4.10.1, SFI a pris part aux opérations d'Orison Relief Support. Parmi les missions proposées, l'une d'elles s'est rapidement distinguée : particulièrement généreuse en crédits, elle permettait également de faire progresser l'événement à une vitesse assez... efficace.

CIVILIAN DEFENSE INITIATIVE



LAZARUS
JUSQU'AU BOUT

SFI s'est aventurée sur Lazarus avec un objectif clair : abattre l'Apex Valakkar et repartir avec ses précieuses ressources. Mission accomplie... jusqu'à ce que d'autres joueurs tentent de profiter de l'occasion pour récupérer crocs et perles AAA.

Mauvais choix de cible. L'attaque a été repoussée et SFI est rentrée au bercail sans rien abandonner derrière elle.

VALAKKAR
CROCS
PERLES AAA
RESSOURCES



RSI DISCOVERY MONTH
SFI EN COURSE

Avec l'arrivée de la 4.10.2, SFI a naturellement pris part au RSI Discovery Month.
Transport, défense et collecte : plusieurs membres progressent actuellement dans les différents parcours de l'événement.

Les récompenses sont en cours d'acquisition.

VOTRE TOTAL

TIER 1 REWARDS | TIER 2 REWARD | TIER 3 REWARDS

TIER 4 REWARDS

TRANSPORT
TIER 1 REWARDS | TIER 2 REWARD | TIER 3 REWARD | TIER 4 REWARD

DÉFENSE
TIER 1 REWARDS | TIER 2 REWARD | TIER 3 REWARD | TIER 4 REWARD

COLLECTION
TIER 1 REWARDS | TIER 2 REWARD | TIER 3 REWARD | TIER 4 REWARD

CHRONIQUES DE SFI
REGISTRE N°03 – NOVEMBRE 2956

Des hommes. Des objectifs. Et parfois un lapin...

LE LAPIN DE RUIN STATION

PREMIÈRE PARTIE – ON VENAIT JUSTE CHERCHER DES CARTES

Objectif du soir :
Récupérer des cartes n°5
pour l'Idris de Wikelo.
Rien de compliqué sur le papier.

Notre équipe pour cette opération : **cinq membres, six avatars.**



1 AUSTRALIE : PREMIER CONTACT

Premier serveur : Australie.
Direction Ruin Station.
Un accueil plutôt musclé nous attend.



2 CHANGEMENT DE SERVEUR : ASIE

Deuxième serveur, direction l'Asie.
Cette fois, Ruin Station est calme.
Nous prenons possession des lieux.



3 DEUX CARTES ET UN CAMPING ORGANISÉ

La porte principale suit un cycle d'environ vingt minutes.
L'imprimante de cartes n°5, un cooldown de trente minutes.
Nous restons sur place.







Deux cartes n°5 sécurisées.
Deux millions pièce.
Nous coupons et restons en place.

4 UN MAUVAIS VISITEUR

Quelques minutes plus tard, du bruit.
Les portes des sections précédentes s'ouvrent.
Un joueur parvient à passer la porte du Vault.



ÉCHANGES DIPLOMATIQUES :

JOUEUR ENNEMI
Allez vous faire voir !

JOUEUR ENNEMI
Bande de ****** !

5 ILS NE SONT PAS SEULS

Derrière la porte, ils sont plusieurs.
Et nous reconnaissons ce bruit...



6 LES TIMERS SE SYNCHRONISENT

Tout se met en place. La troisième carte sera disponible **huit secondes AVANT** l'ouverture de la porte.



7 MME MIODOS REVIENT

À l'extérieur, Mme Miodos se fait tuer.
Elle respawn, puis revient trois minutes plus tard sur le canal.



8 LE PLAN

À une minute de l'ouverture.
Miodos se place.



CHRONIQUES DE SFI

REGISTRE N°03 – NOVEMBRE 2956

LE LAPIN DE RUIN STATION

Des hommes. Des objectifs. Et parfois un lapin...

DEUXIÈME PARTIE – DIVERSION, EXTRACTION ET BILAN

1 8 SECONDES : C'EST PARTI

La troisième carte sera disponible huit secondes avant l'ouverture de la porte.
Mme Miodos se lance pour créer la diversion.



2 ILS MORDENT

Ça a marché. Les ennemis se concentrent sur Mme Miodos.
Ils la prennent en chasse.



3 LA CARTE EST DISPONIBLE

La troisième carte devient disponible.
On l'imprime pendant que la diversion continue.



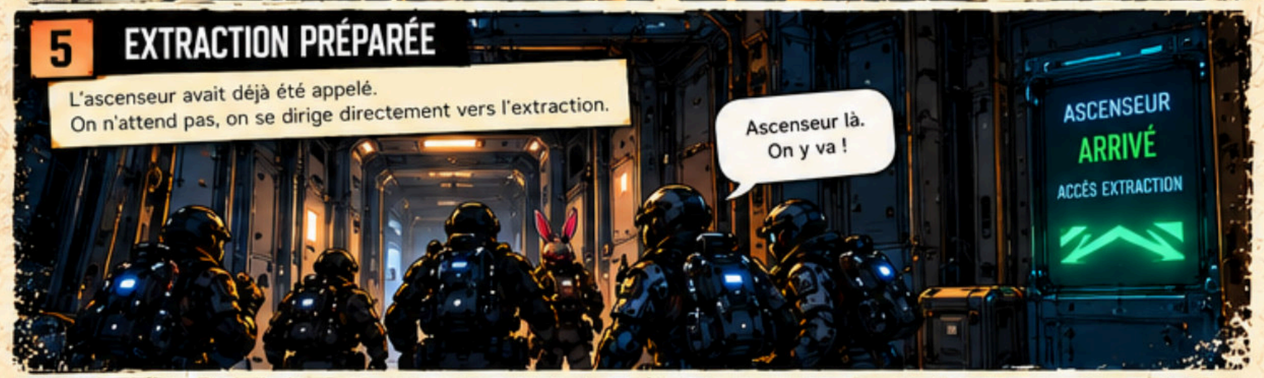
4 LA PORTE S'OUVRE

L'impression est terminée.
La porte du coffre s'ouvre.
On récupère la troisième carte.



5 EXTRACTION PRÉPARÉE

L'ascenseur avait déjà été appelé.
On n'attend pas, on se dirige directement vers l'extraction.



6 LE LAPIN A FAIT LE JOB

Derrière nous, les ennemis continuent de poursuivre Mme Miodos.
Elle finit par tomber.



7 ON NE SAURA PAS

La porte se referme.
On ne saura même pas s'ils ont eu le temps d'entrer dans le coffre.



8 BILAN

Mission réussie.
Trois cartes n°5 sur nous.
Un Miodos qui a fait le job.



SFI CENTER

VOS OUTILS. NOS OPÉRATIONS.

Le SFI Center regroupe l'ensemble des outils développés pour faciliter l'organisation, la préparation et l'éxécution de nos opérations. Conçus par et pour les membres SFI, ils centralisent tout ce dont nous avons besoin, du blueprint à la logistique, en passant par la gestion de flotte.

CARGO PLANNER
Planification cargo, contrats et itinéraires.

BLUEPRINT REGISTRY
Import, consultation et centralisation des blueprints SFI.

FLEET MANAGER
Gestion de flotte, maintenance et disponibilité opérationnelle.

LOGISTICS CENTER
Stocks, demandes, réservations et historique opérationnel.

CARGO PLANNER

PRÉPARER AU SOL. EXÉCUTER DANS L'ESPACE.

PLUS DE TEMPS À OPÉRER. MOINS DE TEMPS À RÉFLÉCHIR.

Le Cargo Planner vous permet de planifier vos chargements, vos contrats et vos itinéraires en quelques étapes. Fini les allers-retours improvisés et les oublis : vous visualisez vos capacités, organisez vos collectes, définissez vos destinations et contrôlez votre manifeste avant même de quitter le hangar.

« Un bon chargement, commence toujours par un bon plan. »

SFI

HOW TO : PRÉPARE TON OPÉRATION

4 ÉTAPES POUR UN CHARGEMENT SANS MAUVAISES SURPRISES.

MÊME KEVIN TROUVE L'ASCENSEUR AVEC UN BON PLAN.

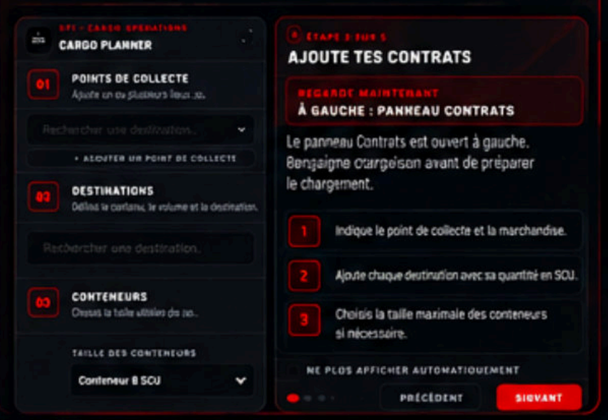
1 CHOISIS TON VAISSEAU

Sélectionne le modèle que tu utiliseras pour l'opération.



2 AJOUTE TES CONTRATS

Indique tes points de collecte et tes destinations.



3 VÉRIFIE LE MANIFESTE

La timeline regroupe tous les contrats actifs.



4 PRÉPARE TA ROUTE

Optimise ton itinéraire pour éviter les détours.





SHADOW FREIGHT INDUSTRIES

DISCRETS.
TENACES.
IMPLACABLES.

DOSSIER CORPORATION

IDRIS-P WIKELO

UN OBJECTIF COMMUN

WIKELO MANUFACTURE

TROP. TROP TÔT.

Lorsque l'Idris-P rejoint les récompenses proposées par Wikelo, il ne faut pas longtemps pour que le sujet arrive chez SFI. L'envie est là. Évidemment.

Puis vient la liste. Vingt ressources différentes, des activités multiples et, surtout, des quantités considérables à réunir. Pris séparément, ces éléments n'ont rien d'extraordinaire. C'est leur accumulation qui transforme l'ensemble en un chantter d'une tout autre dimension.

ET LE MOMENT NE POURRAIT GUÈRE ÊTRE PLUS MAUVAIS.

Le wipe de la 4.8 vient de remettre une grande partie des compteurs à zéro. Il faut reconstruire les flottes, refaire les crédits, récupérer du matériel, remonter les réputations. Tactical Strike Group vient également d'arriver et SFI a déjà largement de quoi s'occuper.

La réponse est donc simple :

PAS MAINTENANT.

L'IDÉE RESTE LÀ

Les membres, eux, n'oublient pas l'Idris. En juin, face aux demandes répétées, un sondage est organisé sur Discord. Trois choix sont proposés :

Projet Idris-P Wikelo
Quel est votre avis ?

S'investir à fond	24 %
Le faire en tâche de fond	56 %
Ne pas s'y engager	20 %

C'est la deuxième option qui l'emporte. SFI veut tenter l'aventure, mais pas au prix de toutes les autres. L'Idris restera donc en attente.

L'été arrive ensuite avec son rythme plus calme. La corporation lève volontairement le pied et, sans travailler spécifiquement sur le projet, les membres se remettent progressivement à flot : crédits, vaisseaux, réputation, équipement.

À la rentrée, la situation n'est déjà plus celle du printemps.
La liste, elle, n'a pas changé.

20 RESSOURCES

- [ ] Crocs Valakkar (Apex)
- [ ] Perles AAA / AA
- [ ] Carinite / Carinite pure
- [ ] Wikelo Favor
- [ ] Polaris Bit
- [ ] ASD Secure Drive
- [ ] Ace Helmet
- [x] UEE 6 Platoon Medal
- [ ] RCMBNT
- [ ] Carte n°5

et 10 autres ressources

SEPTEMBRE 2956

SFI reprend ses activités.
Pendant quelques jours, personne ne reparle vraiment de l'Idris.
Puis vient une sortie Lazarus.

LAZARUS EXPÉDITION

ET AU RETOUR,
QUELQUES CROCS DE VALAKKAR APEX ET DES PERLES AAA VONT REMETTRE UNE VIEILLE IDÉE SUR LA TABLE...





SHADOW FREIGHT INDUSTRIES

DISCRETS. TENACES. IMPLACABLES.

DOSSIER CORPORATION

IDRIS-P WIKELO

NOVEMBRE 2956

LA MACHINE EST EN MARCHE

UN OBJECTIF COMMUN

Au retour de Lazarus, la liste est reprise élément par élément. Crocs, perles, Carinite, Wikelo Favors, Polaris Bits...

Lorsqu'un membre hésite sur une ressource, un autre sait comment l'obtenir. Lilith écoute les échanges sans intervenir.

Le constat finit par s'imposer : la difficulté n'est pas tant dans la nature des objets demandés que dans leur quantité. Et surtout, SFI possède désormais les connaissances nécessaires pour s'attaquer au projet.

Il manque encore quelque chose à la corporation depuis la rentrée : un objectif commun.

Alors pourquoi le lui refuser ?

Pas de date limite. Pas de promesse d'aller au bout. SFI essaiera. Si l'Idris arrive au terme du chemin, tant mieux. Sinon, elle aura au moins tenté l'aventure.

24 SEPTEMBRE — 04:00
IL VA FALLOIR COMPTER TOUT ÇA.

Une liste pareille ne se gère pas à coups de messages Discord.

À quatre heures du matin, Smoke reçoit une demande : ajouter au Logistics Center un module entièrement conscaré au projet Idris Wikelo.

Quelques heures plus tard, il est opérationnel.

Ressources nécessaires, contributions annoncées, livraisons réceptionnées et validation par les administrateurs : le projet possède désormais son propre outil de suivi.

LA CHASSE PEUT COMMENCER.

CHACUN À SA MANIÈRE

Le projet Idris ne transforme pas SFI en chaîne de farm. Certaines ressources demandent des opérations collectives. Lazarus, Hathor ou Ruin Station mobilisent les membres autour d'objectifs précis.

D'autres peuvent être travaillées individuellement. Du Quantanium pour les Polaris Bits, des MG Scrip pour les Wikelo Favors, ou simplement quelques objets déjà présents dans un inventaire : chacun peut faire avancer le compteur à sa manière.

Une sortie organisée, une soirée de farm en solo ou quelques ressources remises à la corporation finissent ainsi au même endroit.

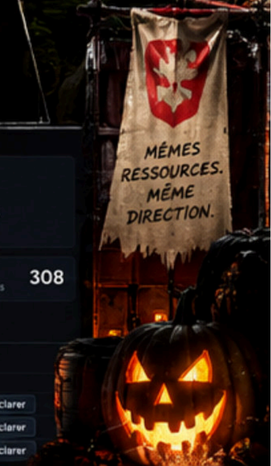
Dans le Logistics Center.





MINAGE — QUANTANIUM

POLARIS BITS
UNE RESSOURCE VITALE.



SHADOW FREIGHT INDUSTRIES

01 Tableau de bord
02 Gestion de stock
03 Inventaire
04 Demandes
05 Historique
06 Connexions
07 Commerce UEX
08 Idris Wikelo

PROJET CORPORATION · COLLECTE DÉDIÉE

IDRIS-P WIKELO

Suivi des cargaisons et des livraisons du dépôt SFI.

CONTRIBUTION GLOBALE
40
Livré 257 / 515
La progression compte les livraisons validées.
Annoncé 18 en attente

Ressources complétées	Livré	Annoncé	Reste à livrer
Objectifs atteints 3 / 20	Unités réceptionnées 257	Unités en attente de réception 18	Pour compléter les 20 objectifs 308

Ressources | Contributions | Réceptions | Historique

Rechercher une ressource... | Toutes les ressources

Ressource	Objectif	Annoncé	Livré	Reste	Progression	
Wikelo Favor	50	0	39	11	78 %	Déclarer
Polaris Bit	50	0	5	45	10 %	Déclarer
DCHS-05 Orbital Positioning Comp-Board	50	0	8	42	16 %	Déclarer

CHRONIQUES

TGUANTA

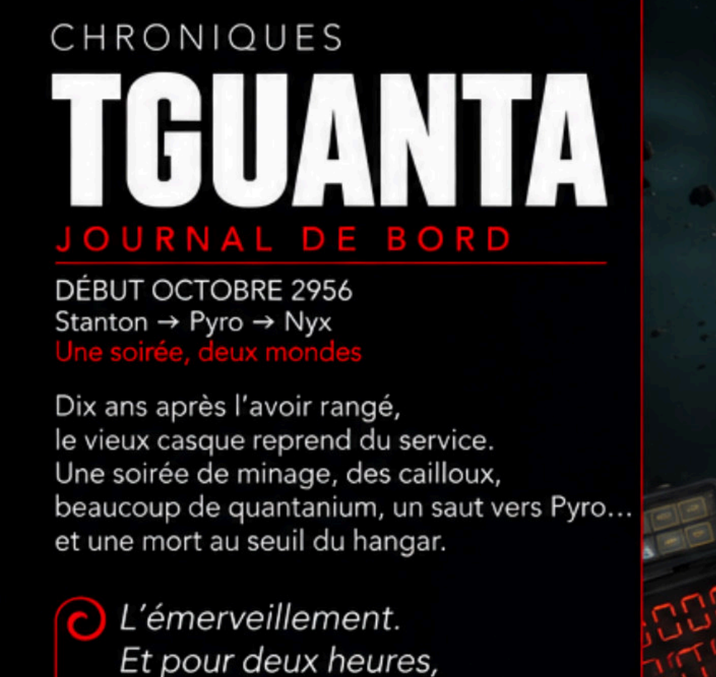
JOURNAL DE BORD

DÉBUT OCTOBRE 2956
Stanton → Pyro → Nyx
Une soirée, deux mondes

Dix ans après l'avoir rangé,
le vieux casque reprend du service.
Une soirée de minage, des cailloux,
beaucoup de quantanium, un saut vers Pyro…
et une mort au seuil du hangar.

L'émerveillement.
Et pour deux heures,
la verrière entre les deux mondes
a disparu. »

— TGuanta



Le MOLE reprend du service. Un bon caillou, et le travail commence.

OPÉRATIONS · LOGISTIQUE · AUTONOMIE

« *Quand je prends place*
dans mon cockpit,
la frontière entre la fiction
et la réalité s'efface. »

— TGuanta

// 1. ENTRÉE DU CAPITAINE

Il y a dix ans, j'achetais ce HTC Vive pour Elite Dangerous, 3 000 h de vol en VR à la clé. Je l'avais rangé en mars, en attendant des jours meilleurs sur l'optimisation. Lundi soir, les filles couchées, j'ai décidé que les jours meilleurs étaient arrivés. Deux prises de courant, un port USB, SteamVR, l'option VR dans le launcher de Star Citizen, et c'est parti.
Dans le vocal, Lilith est déjà là, je la rejoins sur Discord.

// 2. RÉVEIL EN 3D

Je me connecte dans ma couchette, sur CRU-L1. Sauf que cette fois, je ne regarde pas la couchette : je suis dedans. Lilith est là aussi. On se retrouve dans le hangar, où je lui livre onze caisses de quantanium pour l'effort commun de l'Idris. Puis on improvise, on décide de rester ensemble.
J'ai perdu l'habitude de la VR : mes gestes sont hésitants, mais quand Lilith appelle son MOLE, le vaisseau de minage multi-équipage, je décide de m'incruster.

// 3. L'ÉPREUVE DE L'ÉCHELLE

La VR a son épreuve du feu, et elle a des barreaux : l'échelle d'accès au cockpit, un haut le cœur et une envie de vomir. Une fois en haut, je prends le poste de copilote et je passe de longues minutes à tout contempler. Une minute de route, et nous voilà dans notre zone de chasse au quantanium.
Lilith a déjà trouvé un caillou.

// 4. LA TOURELLE DE GAUCHE

Je bascule dans la tourelle de gauche, celle de la tête de minage Hofstede. Par la verrière, j'aperçois Lilith en EVA, qui va poser un gadget Sabir pour faire baisser la résistance du caillou. Je me surprends à me pencher vers la route pour mieux le voir. Mon corps vient de décider que le Verse est réel, sauf que ma tête, elle, me rappelle que la réalité n'est pas loin. L'affichage de minage est parfaitement lisible : on mesure le travail de CIG sur la VR depuis Mars.
En 4.9 on notait un curseur VR non aligné.
Lilith remonte à bord et prend position dans sa tourelle. C'est lui qui a la puissance. Il me donne un coup de boost avec sa Helix, la tête la plus puissante disponible, et c'est à moi d'affiner pour fracturer le caillou. Aucun accro et c'es: je gère la puissance comme à l'écran. Le gros caillou cède. Chacun dans sa tourelle, on casse les fragments et on récupère le précieux quantanium.
On remonte tous les deux au poste de pilotage. L'échelle est toujours une torture. Retour sur CRU-L1, direction la raffinerie. On discute, on rigole, on passe un excellent moment, et moi je tourne la tête partout, à tout regarder, comme un enfant qui découvre.

// 5. JACKPOT

Le minerai mis à raffiner, on décide d'y retourner.
La chance est encore avec nous : une minute, et le caillou est là. Celui-ci est costaud, très costaud, mais surtout plein de quantanium. JACKPOT. Petit ALT + F4, je reviens dans ma tourelle, et Lilith m'attend sagement.
On se concentre, on se remet au travail, et on finit par venir à bout du caillou : 9 SCU de quantanium sur un seul. On est super contents.

// 6. LE RÉFLEXE, PUIS PYRO

Retour sur CRU-L1. Je sais que Lilith va s'arrêter là, et je voulais la laisser tranquille pour filer sur Pyro.
Mais en VR, le corps a ses automatismes : je l'ai suivi jusqu'à la raffinerie sans y penser, et je me suis même surpris à sauter parce qu'il avait sauté. On rigole.
Je lui souhaite une bonne soirée et je monte dans mon Cutlass, cap sur Pyro.
Là, un nouveau « waouh »… Les MFD, le cockpit, le viseur : tout est lisible, rien n'est zoomé, loin de ce que j'avais connu il y a six mois. Le passage du trou de ver, lui, n'est pas encore à la hauteur : très lumineux. À l'arrivée sur Pyro, le contraste avec Stanton est saisissant.

// 7. MORT AU SEUIL DU HANGAR

Je saute sur Checkmate, pour être au point de rendez-vous de la prochaine soirée SFI, pour terminer la soirée.
À deux mètres de l'entrée de mon hangar, j'explose et je meurs.
Réveil à l'hôpital de Levski. Le Verse tient à garder le dernier mot.
J'arrête pour ce soir.

VERDICT VR

- \+ MFD, cockpit, viseur et affichage de minage nets, rien de zoomé
- \+ Minage en tourelle : jouable sans accro, gestion de la puissance maîtrisée
- \+ Immersion : le contraste Stanton / Pyro, et un corps qui oublie l'écran
- − L'échelle du MOLE : un trou de ver très lumineux
- − Un plantage VR

Bilan : 2 h de VR | 11 caisses livrées | 2 cailloux de quantanium fracturés (dont un à 9 SCU) | 1 plantage | 1 mort.